# Project grenzen

Het komende stuk gaat over hoe ver wij aan het project kunnen werken en wat er in ons eindresultaat gaat komen. Wij hebben de opdracht aan onszelf gegeven om een inventory app te maken voor D&D 5e.

# Scope

Belangrijkste onderdelen:

* Landing page  
  Sidebar met inventories
* Instellingen voor de inventory
* Inventory waar items in staan
* Knop om items aan te maken
* Itemview waar informatie staat en waar dat aanpasbaar is en het item aangemaakt kan worden
* Geldbeheer
* Infopage over ons/ app
* Instellingen

# Afbakening

## Op de grens

De onderdelen die we erbij kunnen maken, als er tijd over is.

* Sorteren op types
* Opties voor standaard items

## Buiten de grens

De onderdelen die buiten het project vallen

* Geen compleet karakter sheet
* Geen doorrekenen van damage dice, savingthrow dc’s, AC’s
* Geen website
* Sorteer volgorde saven
* Zoekfunctie